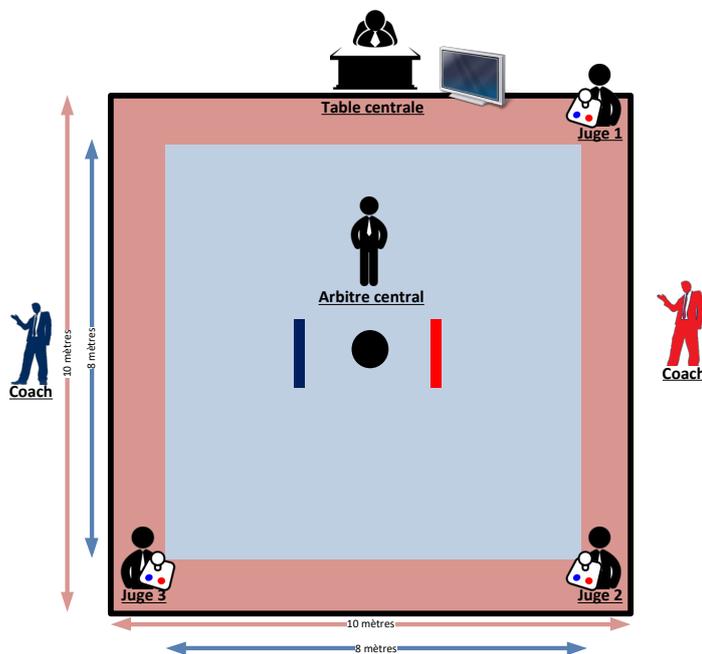


REGLEMENT HAPKIDO – EPPREUVE COMBAT



1. SURFACE DE COMBAT



2. PROTECTIONS OBLIGATOIRES

- Gants de combat jusqu'au demi-doigt (pour permettre les saisies sur dobok)
- Protège tibias
- Coquille
- Protèges avant-bras
- Casque à grille (en cas d'impossibilité contacter l'organisateur pour prévoir un prêt)
- Plastron (à mettre sous le dobok)
- L'organisateur fournit le plastron et le casque

3. POINTS

- 1 coup de poing ou enchaînement de coup de poing à la tête : 1 point
- Coup de pied à la tête : 2 points
- Coup de pied retourné à la tête : 3 points
- Coup de pied plastron : 1 point
- Coup de pied retourné plastron : 2 points
- Coup de pied retourné tête : 3 points
- Balayage et décolllement des deux jambes de l'adversaire : KO adversaire, fin de combat.
- Projection : 2 points
- Maitrise au sol 3 secondes : 1 point

4. COUPS AUTORISES

- Coups de poing (directe, crochet)
- Coups de pied sur plastron
- Coups de pied sur le casque
- Projections
- Saisies sur le corps ou le dobok (sauf la tête)
- Plaquage au sol
- Balayage

5. COUPS INTERDITS

- Coups de poing retournés
- Coups de coude volontaire
- Coups de genou volontaire
- Clés
- Etranglement
- Saisie par le casque (avec les mains ou les jambes)
- Saisie par l'arrière de l'adversaire
- Tous les coups sur un adversaire au sol sont interdits

6. AVERTISSEMENTS ET DISQUALIFICATION

Un avertissement sera donné pour :

- Un coup interdit : -1 point
- Sortie volontaire du tatami : -1 point
- Empêchement de jeu : -1 point
- Mauvais comportement du combattant ou coach : -1 point
- Manque de respect du combattant ou coach envers l'adversaire, le jury ou les arbitres : -1 point

Une disqualification après concertation avec le jury sera prononcée pour :

- Une répétition de manque de respect envers l'adversaire, le jury ou les arbitres
- Répétition de coups interdits (3^{ème} coups)
- Non présentation au bout du 3^{ème} appel
- Défaut de matériel de protection obligatoire sus mentionnée